

**EFEKTIVITAS LAYANAN BIMBINGAN KELOMPOK
DENGAN MEDIA *GAME KAHOOT* DALAM PENINGKATAN
MOTIVASI BELAJAR SISWA PAKET B SPNF SKB GROBOGAN**



**BERITA ACARA
BIMBINGAN DAN UJIAN SKRIPSI**

Oleh:

**NAMA : ASTIN PUJILESTARI
NPM : 2222210102
PROGDI : BK**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS IVET
SEMARANG
2025**



YAYASAN PEMBINA IKIP VETERAN SEMARANG

UNIVERSITAS IVET

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

KONTRIBUTIF. INOVATIF. TECHNOPRENEURSHIP

Jalan Pawiyatan Luhur IV No. 17 Bendan Dhuwur, Gajahmungkur, Kota Semarang,

Jawa Tengah - Indonesia 50233 Telp. 024-8316105. 8316118 Fax. 0248316105

E-Mail : info@ivet.ac.id Website : http://www.ivet.ac.id

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul: "Efektivitas Layanan Bimbingan Kelompok dengan Media *Game Kahoot* dalam Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Paket B SPNF SKB Grobogan" telah dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Ujian Skripsi pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ivet Semarang pada:

Hari : Senin

Tanggal : 30 Desember 2024

Dewan Penguji:

Ketua,

Dr. Slamet, S.Pd., M.Pd., M.Si., CIQnR, CISHR.
NIY. 606011966

Sekretaris,

Widya Novi A.D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons
NIY. 603111979

Anggota Penguji:

Nama

Penguji I: Dra. Sri Sayekti, M.Si.
NIP. 196103111986032002

Penguji II: Widya Novi Angga D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons.
NIY. 603111979

Penguji III: M. Hafidz Ahdiansyah, S.Pd., M.Pd., Kons
NIY. 602111986

Tanda Tangan



YAYASAN PEMBINA IKIP VETERAN SEMARANG

UNIVERSITAS IVET

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

KONTRIBUTIF, INOVATIF, TECHNOPRENEURSHIP

Jalan Pawiyatan Luhur IV No. 17 Bendan Dhuwur, Gajahmungkur, Kota Semarang,
Jawa Tengah - Indonesia 50233 Telp. 024-8316105, 8316118 Fax. 0248316105
E-Mail : info@ivet.ac.id Website : <http://www.ivet.ac.id>

PANITIA UJIAN SKRIPSI BIMBINGAN DAN KONSELING
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS IVET SEMARANG

DAFTAR HADIR MAHASISWA
PADA UJIAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Astin Pujilestari
NPM : 2222210102
Program Studi : Bimbingan dan Konseling

Pelaksanaan Ujian Pada :

Hari/Tanggal : Senin, 30 Desember 2024
Waktu : Pukul 08.00 WIB-Selesai
Tempat : Ruang Ujian Skripsi Kampus Universitas Ivet Semarang
Jl. Pawiyatan Luhur IV/17 Semarang 50233

Semarang, 30 Desember 2024

Mahasiswa,

Astin Pujilestari

NPM. 2222210102



YAYASAN PEMBINA IKIP VETERAN SEMARANG

UNIVERSITAS IVET

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

KONTRIBUTIF, INOVATIF, TECHNOPRENEURSHIP

Jalan Pawiyatan Luhur IV No. 17 Bendan Dhuwur, Gajahmungkur, Kota Semarang,

Jawa Tengah - Indonesia 50233 Telp. 024-8316105, 8316118 Fax. 0248316105

E-Mail : info@ivet.ac.id Website : http://www.ivet.ac.id

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Pada hari ini; Senin, tanggal 30, bulan Desember tahun 2024 berdasarkan Surat Keputusan Rektor Nomor: 1316/UNISVET.H/Q/VII/2024 tertanggal 3 Juli 2024 perihal penunjukkan Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing II sebagai berikut.

1. Nama : Widya Novi Angga Dewi, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons.
NIY : 603111979
Pangkat/Gol/Jafung : Penata/III-c/Lektor
Keterangan : Dosen Pembimbing I
2. Nama : M. Hafidz Ahdiyansyah, M.Pd., Kons.
NIY : 621111986
Pangkat/Gol/Jafung : Penata Muda Tk. I/III-b/Asisten Ahli
Keterangan : Dosen Pembimbing II

Menyatakan bahwa mahasiswa berikut telah menyelesaikan proses bimbingan skripsinya.

- | | |
|------------------------|--|
| Nama | : Astin Pujilestari |
| NPM | : 2222210102 |
| Fakultas/Program Studi | : FKIP/BK |
| Judul Skripsi | : Efektivitas Layanan Bimbingan Kelompok dengan
Media <i>Game Kahoot</i> dalam Peningkatan Motivasi
Belajar Siswa Paket B SPNF SKB Grobogan. |



YAYASAN PEMBINA IKIP VETERAN SEMARANG

UNIVERSITAS IVET

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

KONTRIBUTIF, INOVATIF, TECHNOPRENEURSHIP

Jalan Pawiyatan Luhur IV No. 17 Bendan Dhuwur, Gajahmungkur, Kota Semarang,
Jawa Tengah - Indonesia 50233 Telp. 024-8316105, 8316118 Fax. 0248316105
E-Mail : info@ivet.ac.id Website : http://www.ivet.ac.id

TAHAPAN KONSULTASI

No	Tahap Konsultasi	Tanggal Konsultasi
1.	Pengajuan Judul Proposal Skripsi	05 Agustus 2024
2.	Penyusunan Proposal	12 Agustus 2024
3.	Pengesahan Proposal	10 September 2024
4.	Perizinan Penelitian	16 September 2024
5.	Persetujuan BAB I – II	01 Oktober 2024
6.	Persetujuan BAB III	21 Oktober 2024
7.	BAB IV-V	05 November 2024
8.	Persetujuan Skripsi	29 November 2024
9.	Pengajuan Skripsi Untuk Ujian	10 Desember 2024
10.	Pelaksanaan Ujian Skripsi	30 Desember 2024

Berita Acara Bimbingan Skripsi ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Pembimbing I,

Widya Novi A.D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons.
NIY. 603111979

Disahkan:

Dekan FKIP,

Dr. Slamet, S.Pd., M.Pd., M.Si., CIQnR., CISHR. NIY. 606011966

Semarang, 30 Desember 2024

Pembimbing II

M. Hafidz Ahadiansyah, S.Pd., M.Pd., Kons
NIY. 602111986

Diketahui:

Kaprodi BK,

Widya Novi A.D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons. .
NIY . 603111979



YAYASAN PEMBINA IKIP VETERAN SEMARANG

UNIVERSITAS IVET

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

KONTRIBUTIF, INOVATIF, TECHNOPRENEURSHIP

Jalan Pawiyatan Luhur IV No. 17 Bendan Dhuwur, Gajahmungkur, Kota Semarang,

Jawa Tengah - Indonesia 50233 Telp. 024-8316105, 8316118 Fax. 0248316105

E-Mail : info@ivet.ac.id Website : <http://www.ivet.ac.id>

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI

Pada hari ini; Senin, tanggal 30 bulan Desember tahun 2024, Pukul 08.00 WIB—selesai, berdasarkan Surat Keputusan Rektor Nomor: 2063/UNISVET.H/Q/XII/2023 tertanggal 2 Desember 2024 telah dipertahankan di hadapan Sidang Dewan Penguji Ujian Skripsi Program Studi Bimbingan dan Konseling pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ivet Semarang dengan Dewan Penguji sebagai berikut.

1. Nama : Dr. Slamet, S.Pd., M.Pd., M.Si., CIQnR., CISHR.
NIY : 606011966
Pangkat/Gol/Jafung : Penata/III-c/Lektor
Keterangan : Ketua
2. Nama : Widya Novi A.D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons.
NIY : 603111979
Pangkat/Gol/Jafung : Penata/III-c/Lektor
Keterangan : Sekretaris
3. Nama : Dra. Sri Seyekti, M.Si.
NIP : 196103111986032002
Pangkat/Gol/Jafung : Pembina/IV-b/Lektor Kepala
Keterangan : Anggota Penguji I
4. Nama : Widya Novi A.D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons.
NIY : 603111979
Pangkat/Gol/Jafung : Penata/III-c/Lektor
Keterangan : Anggota Penguji II
5. Nama : M. Hafidz Ahdiansyah, S.Pd., M.Pd., Kons
NIY : 602111986
Pangkat/Gol/Jafung : Penata Muda Tk. I/III-b/Asisten Ahli
Keterangan : Anggota Penguji III



YAYASAN PEMBINA IKIP VETERAN SEMARANG

UNIVERSITAS IVET
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
KONTRIBUTIF, INOVATIF, TECHNOPRENEURSHIP

Jalan Pawiyatan Luhur IV No. 17 Bendan Dhuwur, Gajahmungkur, Kola Semarang.
Jawa Tengah - Indonesia 50233 Telp. 024-8316105, 8316118 Fax. 0248316105
E-Mail : info@ivet.ac.id Website : http://www.ivet.ac.id

Menyatakan bahwa mahasiswa berikut ini telah diuji skripsinya.

Nama : Astin Pujilestari
NPM : 2222210102
Fakultas/Program Studi : FKIP/BK
Judul Skripsi : Efektivitas Layanan Bimbingan Kelompok dengan
Media Game Kahoot dalam Peningkatan Motivasi
Belajar Siswa Paket B SPNF SKB Grobogan.
Nilai, Angka, Equivalen Huruf,

Keterangan : TIDAK LULUS/LULUS tanpa syarat/LULUS dengan syarat.

Berita Acara Ujian Skripsi ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Dewan Penguji:

Ketua,

Sekretaris,


Dr. Slamet, S.Pd., M.Pd., M.Si., CIQnR., CISHR.
NIY. 606011966


Widya Novi A.D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons..
NIY. 603111979

Anggota Penguji:

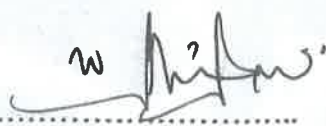
Nama

Tanda Tangan

Penguji I: Dra. Sri Sayekti, M.Si.
NIP. 196103111986032002

Penguji II: Widya Novi Angga Dewi, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons..
NIY. 603111979

Penguji III: M. Hafidz Ahadiansyah, S.Pd., M.Pd., Kons..
NIY. 602111986





YAYASAN PEMBINA IKIP VETERAN SEMARANG

UNIVERSITAS IVET

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

KONTRIBUTIF. INOVATIF. TECHNOPRENEURSHIP

Jalan Pawiyatan Luhur IV No. 17 Bendan Dhuwur, Gajahmungkur, Kota Semarang.

Jawa Tengah - Indonesia 50233 Telp. 024-8316105, 8316118 Fax. 0248316105

E-Mail : info@ivet.ac.id Website : http://www.ivet.ac.id

PANITIA UJIAN SKRIPSI PRODI BIMBINGAN & KONSELING FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS IVET SEMARANG YUDISIUM UJIAN SKRIPSI

Berdasarkan Rapat Dewan Penguji Ujian Skripsi yang diselenggarakan di ruang Ujian Skripsi Kampus Universitas Ivet Semarang pada:

Hari : Senin
Tanggal : 30 Desember 2024
Waktu : Pukul 08.00 WIB
Tempat : Ruang Ujian Skripsi Kampus Universitas Ivet
Jl. Pawiyatan Luhur IV/No.17 Semarang 50233

Penguji yang terdiri dari:

1. Penguji I	: Dra. Sri Sayekti, M.Si.	NIP. 196103111986032002
2. Penguji II	: Widya Novi A.D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons.	NIY. 603111979
3. Penguji III	: M. Hafidz Ahadiansyah, S.Pd., M.Pd., Kons	NIY. 602111986

MEMUTUSKAN

1. Menetapkan mahasiswa berikut:

Nama	: Astin Pujilestari
NPM	: 2222210102
Fakultas/Program Studi	: FKIP/BK
Judul Skripsi	: Efektivitas Layanan Bimbingan Kelompok dengan Media Game Kahoot dalam Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Paket B SPNF SKB Grobogan.

2. Yang bersangkutan dinyatakan : TIDAK LULUS/LULUS tanpa syarat/LULUS dengan syarat.

Nilai Angka : $\frac{\dots + \dots + \dots}{3} = \frac{\dots}{3} = \dots$

Semarang, 30 Desember 2024

Sekretaris,

Widya Novi A.D, S.Psi., S.Pd., M.Pd., Kons.
NIY. 603111979

ABSTRAK

Astin Pujilestari, 2222210102. “Efektivitas Layanan Bimbingan Kelompok dengan Media *Game Kahoot* dalam Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Paket B SPNF SKB Grobogan”. Skripsi. Prodi Bimbingan dan Konseling. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Ivet Semarang. 2024. 101 halaman.

Pelaksanaan layanan bimbingan kelompok (BKp) selalu melibatkan siswa secara aktif, termasuk didalamnya peningkatan motivasi belajar siswa. Selain itu dapat menambah rasa percaya diri pada siswa bahwa pelaksanaan layanan BKp melalui media game *Kahoot*, anak akan merasa senang dan nyaman sehingga dapat meningkatkan prestasi belajar, melalui motivasi belajar yang telah dimiliki.

Jenis penelitian yang digunakan adalah eksperimen dengan pendekatan kuantitatif. Subjek penelitian adalah siswa kejar paket B SPNF SKB Grobogan sebanyak 34 anak, sedangkan teknik pengumpulan data yang digunakan adalah dokumentasi dan kuesioner, kemudian data diolah dengan *mixed method* (metode campuran) baik secara manual maupun dengan bantuan program SPSS. Sebelum angket digunakan untuk mengambil data di lapangan, terlebih dahulu dilakukan uji validitas dan reliabilitas dengan hasil instrumen dinyatakan valid dan reliabel.

Hasil penelitian diperoleh simpulan bahwa: 1) motivasi belajar siswa Paket B di SPNF SKB Grobogan termasuk kriteria tinggi, hal ini didukung perolehan skor 14 atau 70% dari 20 siswa sebagai responden berada pada kriteria tinggi; 2) pelaksanaan layanan BKp dengan media *Game Kahoot* termasuk kriteria tinggi, hal ini didukung perolehan skor 14 atau 70% dari 20 siswa sebagai responden berada pada kriteria tinggi; dan 3) layanan BKp dengan media *Game Kahoot* efektif dapat meningkatkan motivasi belajar siswa, hal ini didukung perolehan skor dari t hitung sebesar 0,948. Berdasarkan t tabel untuk N (subjek) 10 = 0,699, karena $0,575 < 0,699 < 0,948$, maka disimpulkan bahwa hipotesis kerja (H_a) yang diajukan: “Layanan bimbingan kelompok dengan media *Game Kahoot* memiliki keefektifan dalam peningkatan motivasi belajar siswa paket B di SPNF SKB Grobogan” dinyatakan **diterima** atau **terbukti**.

Kata kunci: Layanan BKp, *game Kahoot*, motivasi belajar.

ABSTRACT

Astin Pujilestari, 2222210102. *"Effectiveness of Group Tutoring Services using the Kahoot Game Media in Increasing Student Motivation for Package B SPNF SKB Grobogan"*. Thesis. Guidance and Counseling Study Program. Faculty of Teacher Training and Education. Ivet University Semarang. 2024. 84 pages.

The implementation of group guidance services (BKp) always involves students actively, including increasing student learning motivation. Apart from that, it can increase students' self-confidence by implementing BKp services through the Kahoot game media, children will feel happy and comfortable so that they can improve their learning achievements, through the learning motivation they already have.

The type of research used is experimentation with a quantitative approach. The research subjects were 34 students pursuing package B SPNF SKB Grobogan, while the data collection techniques used were documentation and questionnaires, then the data was processed using mixed methods, either manually or with the help of the SPSS program. Before the questionnaire is used to collect data in the field, a validity and reliability test is first carried out with the results of the instrument being declared valid and reliable.

The results of the research concluded that: 1) the learning motivation of Package B students at SPNF SKB Grobogan was in the high criteria, this was supported by the score of 14 or 70% of the 20 students as respondents being in the high criteria; 2) the implementation of BKp services using the Kahoot Game media includes high criteria, this is supported by the achievement of a score of 14 or 70% of the 20 students as respondents who are in the high criteria; and 3) BKp services using the Kahoot Game media can effectively increase students' learning motivation, this is supported by the t-count score of 0.948. Based on the t table for N (subjects) 10 = 0.699, because $0.575 < 0.699, < 0.948$, it is concluded that the working hypothesis (H_a) proposed: "Group guidance services using the Kahoot Game media are effective in increasing the learning motivation of package B students at SPNF Grobogan SKB" is declared accepted or proven.

Keywords: BKp service, Kahoot game, learning motivation.